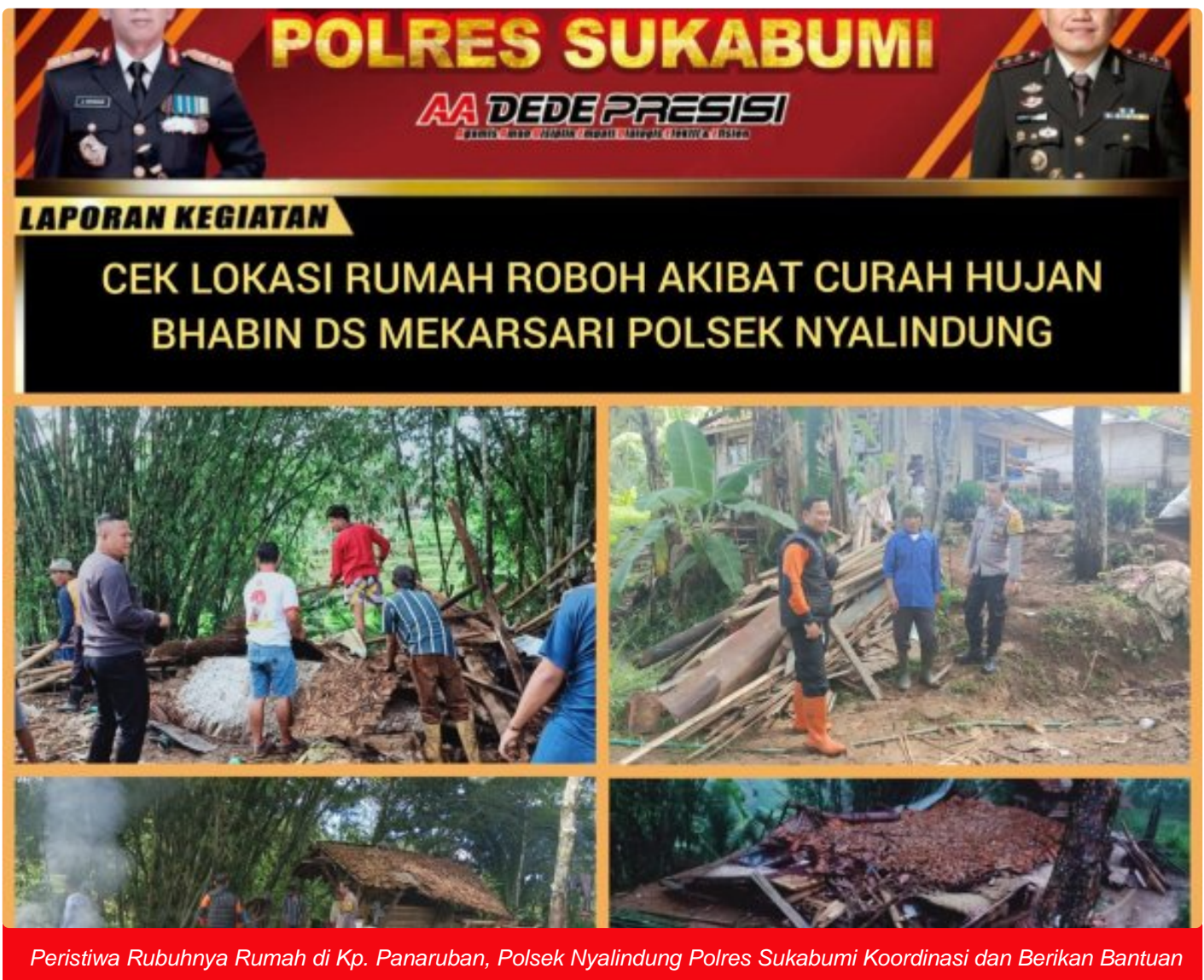


Peristiwa Rubuhnya Rumah di Kp. Panaruban, Polsek Nyalindung Polres Sukabumi Koordinasi dan Berikan Bantuan

Sukabumi - SUKABUMI.INDONESIASATU.CO.ID

Jan 5, 2024 - 11:37



Sukabumi, 05 Januari 2024 - Kapolsek Nyalindung melaporkan kejadian tragis rubuhnya sebuah rumah di Kp. Panaruban Rt 02/05, Ds. Mekarsari, Kecamatan Nyalindung, Kabupaten Sukabumi. Peristiwa ini terjadi pada hari Kamis, 04 Januari 2024, sekitar jam 17.24 WIB. Meskipun tidak ada korban jiwa, namun

kejadian tersebut menyebabkan kerugian materiil yang belum dapat ditaksir.

Waktu dan Tempat Kejadian:

- Hari: Kamis
- Tanggal: 04 Januari 2024
- Jam: 17.24 Wib
- Tempat: Kp. Panaruban Rt 02/05, Ds. Mekarsari, Kec. Nyalindung, Kab. Sukabumi

Identitas Korban: Tidak ada korban jiwa

Kerugian Materiil/Pemilik Rumah:

- 1 rumah Panggung 4 x 6 Meter
 - Nama: Sdr. UUS
 - Usia: 48 Tahun
 - Pekerjaan: Wiraswasta
 - Alamat: Kp. Panaruban Rt 02/05, Ds. Mekarsari, Kec. Nyalindung, Kab. Sukabumi.

Kronologis Kejadian: Peristiwa terjadi pada Kamis, 4 Januari 2024, sekitar jam 17.24 Wib. Rumah jenis panggung dengan ukuran 4x6 Meter tersebut diduga rubuh akibat hujan deras dan kondisi bangunan yang lapuk sehingga tidak mampu menahan beban. Tidak ada korban jiwa dalam peristiwa ini, namun pemilik rumah untuk sementara tinggal atau mengungsi di rumah saudara.

Tindakan Kepolisian yang Dilakukan:

1. Cek Tempat Kejadian Perkara (TKP).
2. Membantu warga membersihkan sisa robohan rumah.
3. Menghimbau warga agar berhati-hati saat hujan deras.
4. Berkoordinasi dengan Kepala Desa dan P2BK Kec. Nyalindung.
5. Melaporkan kejadian kepada Kepala Kepolisian.

Petugas yang Mendatangi TKP:

1. Personil Piket Polsek Nyalindung dan Bhabinkamtibmas Bripta Moch Agung Pahlepy.
2. P2BK Kec. Nyalindung.
3. Kepala Desa dan Perangkat Desa Mekarsari.
4. Relawan Tk. Kec. Nyalindung.
5. Masyarakat Desa Mekarsari.

Peristiwa ini mendapat perhatian dari pihak kepolisian dan instansi terkait, yang segera memberikan bantuan serta berkoordinasi guna membantu pemilik rumah yang terdampak.

```
<button class="flex items-center gap-1.5 rounded-md p-1 pl-0 text-xs hover:text-gray-950 dark:text-gray-400 dark:hover:text-gray-200 disabled:dark:hover:text-gray-400 md:invisible md:group-hover:visible md:group-[.final-completion]:visible"><svg width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" fill="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon-md"></svg></button>  
<button class="p-1 pl-0 rounded-md disabled:dark:hover:text-gray-400
```

```
dark: hover: text-gray-200 dark: text-gray-400 text-gray-400 hover: text-gray-950
md: invisible md: group-hover: visible md: group-[.final-completion]: visible"><svg
width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" fill="none"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon-md"></svg></button><button
class="p-1 pl-0 rounded-md disabled: dark: hover: text-gray-400 dark: hover: text-
gray-200 dark: text-gray-400 text-gray-400 hover: text-gray-950 md: invisible
md: group-hover: visible md: group-[.final-completion]: visible"><svg width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" fill="none" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
class="icon-md"></svg></button>
<svg width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" fill="none"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon-md"></svg>
```